

**Mitsubishi Outdoor 2.0**  
**(temporada 2020)**  
**Regulamento**

**art. 1. Definição.**

O "Mitsubishi Outdoor" é um rally de estratégia e navegação, desenvolvido para automóveis Mitsubishi 4x4 (vedada para os modelos 4x2, bem como de competição ou descaracterizados), onde cada EQUIPE procurará encontrar "pontos de checagem" em formato eletrônico (PCs-e) distribuídos em área previamente delimitada e angariar pontos. Vencedora será a EQUIPE que obtiver o maior número de pontos.

**art. 2. Equipes.**

Cada veículo transportará, no mínimo, 2 (dois) e, no máximo, 4 (quatro) PARTICIPANTES, sendo um deles o CHEFE DE EQUIPE.

As EQUIPES serão compostas pelo conjunto de participantes reunidos em 1 (um) veículo (categoria FUN) ou 2 (dois) veículos (categoria EXTREME). Estas EQUIPES receberão um NOME escolhido pelos seus integrantes. A elas será atribuído um único número e estarão vinculadas a um único e específico endereço de ingresso (login) no sistema de rastreamento e pontuação estabelecido pelos ORGANIZADORES.

As EQUIPES compostas por 2 (dois) veículos (categoria EXTREME) deverão ser formadas, identificadas e inscritas nessa categoria. Não haverá formação de equipes após a inscrição no evento. Os veículos destas EQUIPES deverão permanecer juntos durante toda a prova, em distância nunca superior a 100m (cem metros), exceto quando o contrário for expressamente determinado pelos organizadores.

**art. 3. Itens obrigatórios e opcionais.**

É obrigatório que CADA EQUIPE participante transporte dois *smartphones* ativos (iOS ou Android) com o aplicativo MIRALLY CRONO instalado e operacional. Estes smartphones deverão ser mantidos ligados, carregados e sobre o painel de cada veículo a todo o tempo de prova.

Ao menos um desses smartphones, com plano de telefonia e dados ativo junto à operadora de preferência dos participantes, deverão ser utilizados EXCLUSIVAMENTE PARA O SISTEMA MIRALLY CRONO, durante todo o evento. A utilização do aparelho/planos para outros fins durante a etapa poderá influenciar parcial ou totalmente na pontuação e performance da EQUIPE dentro da prova.

Além disso, devem portar uma bússola magnética, uma máquina fotográfica digital e um receptor GPS. Todos estes itens podem ser aplicativos instalados em smartphones dos participantes, desde que diferentes dos utilizados para o sistema MIRALLY CRONO.

**art. 4. Inscrições e participantes.**

As condições para a inscrição serão fixadas pelos ORGANIZADORES. As provas serão abertas a PARTICIPANTES de qualquer estado do País que deverão se inscrever através do site **[www.mitsubishimotors.com.br](http://www.mitsubishimotors.com.br)** a partir da quarta-feira da semana que antecede a prova (10 dias antes) e até as 18hs da quinta-feira anterior à realização do evento ou até que o limite de vagas seja preenchido. A taxa de inscrição será a de uma cesta básica por veículo e 6 itens de combate do Corona Vírus (alcool em gel, luvas, mascarar, face shield).

Uma vez inscritos, caso estejam impossibilitados de participar da prova por motivo superveniente, os competidores ficam obrigados a cancelar sua inscrição dentro do prazo previsto no parágrafo anterior, ou informar a não participação através de um email para **[ralis@hpeautos.com.br](mailto:ralis@hpeautos.com.br)** até no máximo as 17h00 da quinta-feira que antecede o evento.

Os CHEFE DE EQUIPE representarão os veículos inscritos e os integrantes das respectivas equipes em todos os atos da competição, como retirada e devolução de materiais ou equipamentos, comunicações com a direção de prova ou qualquer membro da equipe de organização, entre outros.

**art. 5. Idades.**

Somente serão aceitas inscrições de equipes que contenham pelo menos um condutor em cada veículo, maior de 18 anos e devidamente habilitado.

**art. 6. Responsabilidades.**

O ato da inscrição para a prova caracteriza a declaração de todos os PARTICIPANTES e de seus responsáveis legais de que compreendem e assumem todos os riscos decorrentes da mesma, consigo ou com outrem, com

seus veículos e equipamentos, especialmente aqueles descritos nos termos de responsabilidade e inscrição. Declaram também que conhecem e aceitam inteiramente os termos deste regulamento e dos termos de responsabilidade específicos de cada prova, isentando organizadores, promotores, supervisores e patrocinadores de acidentes pessoais, independentemente do tipo ou natureza, que possam ocorrer antes, durante ou depois da prova, dentro ou fora dos veículos.

Caracteriza, ainda, a cessão integral e a título gratuito, por prazo indeterminado e em caráter exclusivo, de todos os direitos relativos à imagem de todos os integrantes da equipe à HPE AUTOMOTORES DO BRASIL LTDA., aos patrocinadores, aos co-patrocinadores e aos organizadores do evento, permitindo a estes sua exposição em qualquer meio de comunicação, nacional ou internacional, antes, durante e após o evento, sem qualquer restrição.

#### **art. 7. Autoridade dos Diretores de Prova.**

Todo PARTICIPANTE, ao se inscrever para a prova, declara conhecer o regulamento e a ele submeter-se, reconhecendo integralmente a autoridade única dos DIRETORES DE PROVA.

Todo PARTICIPANTE declara que reconhece a característica de diversão que envolve todo o evento, pelo que renuncia ao direito de recorrer a qualquer júri, esportivo, civil ou criminal.

Por razões de segurança ou de força maior, a direção de prova poderá a qualquer tempo (antes, durante ou depois da sua realização), promover o cancelamento de PCs-e impedir o tráfego dos veículos participantes em determinadas áreas indicadas ou não nas cartas-imagens, ou mesmo cancelar a competição como um todo.

#### **art. 8. Regulamentos complementares.**

Em conjunto a este Regulamento Geral, antes da realização de cada prova poderá ser expedido um Regulamento Complementar a qual todo PARTICIPANTE, no ato da inscrição, deverá obrigatoriamente conhecer e a ele submeter-se.

Regras específicas para cada etapa serão entregues aos PARTICIPANTES na forma de “listas de objetivos”, em formato eletrônico (.pdf) conforme descrito no artigo 11.

#### **art. 9. Briefing.**

Na semana da realização de cada prova, anteriormente ao dia da largada, será publicado um informativo eletrônico aos participantes sobre os objetivos do esporte, características do jogo, peculiaridades da área de interesse e infra-estrutura organizacional, o qual todos os PARTICIPANTES declaram expressamente conhecer e a ele se submeter.

Antes da efetiva largada, serão informadas eventuais modificações e circunstâncias específicas da etapa, na forma de mensagens eletrônicas ou outros meios previamente comunicados aos PARTICIPANTES.

#### **art. 10. Procedimentos de Pré-largada e Largada.**

Antes da largada e abertura do sistema de pontuação do Mitsubishi Outdoor 2.0, é obrigatório a todas as EQUIPES a passagem pelo local da “largada promocional”, conforme descrito no site e divulgado no briefing e grupos de comunicação formados pelos ORGANIZADORES.

No local da “largada promocional” deverão ser entregues os itens referentes à taxa de inscrição (art. 4) e retirada de camisetas, adesivos, kits lanche, entre outros. Os ORGANIZADORES manterão um plantão na sexta-feira, véspera do Mitsubishi Outdoor 2.0 para atendimento das equipes que desejem retirar camisetas e adesivos, permanecendo obrigatória, ainda assim, o comparecimento no local da “largada promocional” do sábado.

Com a confirmação da inscrição, serão fornecidos pelos ORGANIZADORES o endereço de *login* e senha específicos de cada EQUIPE para ingresso SISTEMA de rastreamento e pontuação, o que deve ser feito antes de seu horário de abertura (“horário de largada”). - *consulte o tutorial de utilização do app MiRally Crono e, em caso de dúvida fale com a ORGANIZAÇÃO.*

No dia da prova, em até 1 hora antes da abertura do sistema de pontuação, serão disponibilizados endereços eletrônicos da “lista de objetivos” e outras informações de interesse das equipes (art. 11).

O início da prova e abertura do sistema de pontuação acontecerá exatamente no horário indicado pelos ORGANIZADORES na programação da etapa e na “lista de objetivos”. Antes desse horário, qualquer PC ou *dot* atingido pelas equipes não será considerado pelo SISTEMA. Porém, depois da passagem obrigatória pelo

local designado como "largada promocional", será permitido às EQUIPES que se desloquem até o ponto de sua preferência no interior da área de interesse representada pelo mapa para lá aguardar o horário de abertura do sistema de pontuação e rastreamento.

Durante o período de duração da prova, cada equipe poderá traçar sua estratégia e visitar os PCs que desejar, sem ordem definida.

É praticamente impossível a uma EQUIPE visitar todos os PCs e *dots* durante o tempo programado para o passeio. Cada EQUIPE, portanto, como objetivo geral, deve traçar uma estratégia buscando obter a maior pontuação possível dentro do período do Mitsubishi Outdoor

A equipe de ORGANIZAÇÃO acompanhará remotamente via eletrônica e presencialmente com veículos de apoio/atendimento todo o período da prova.

#### **art. 11. Materiais fornecidos.**

Cada EQUIPE receberá, A PARTIR DA VÉSPERA DO EVENTO, em LOCAIS E HORÁRIOS estabelecidos e divulgados pelos ORGANIZADORES, camisetas, adesivos para os veículos entre outros itens de seu interesse. NA MANHÃ DA PROVA, receberá mapas da região elaborados especialmente para a prova. Entre 1 e 2 horas antes da abertura do sistema de pontuação eletrônico, será disponibilizado para download no site dos ORGANIZADORES ([www.g2adventure.com.br](http://www.g2adventure.com.br)) listas de objetivos em formato eletrônico (.pdf) e outras informações de interesse para o jogo.

##### **I – Mapas.**

Cartas topográficas impressas com escala 1:75.000, contendo a representação de algumas estradas e trilhas dentro da área de interesse da prova, e previamente locados aproximadamente 20 PCs-e devidamente numerados, além de anotações e informações complementares.

Ela também será disponibilizada, parcialmente, em formato raster eletrônico, georreferenciada e preparada para leitura em navegadores que suportem o formato .kmz *offline*, no mesmo momento e site das listas de objetivos.

##### **II – Lista de objetivos.**

Informativo eletrônico (.pdf) onde são relacionados os PCs-e locados na carta topográfica. Nesta lista é indicado um determinado número de pontos atribuído a cada PC-e e sua respectiva categoria.

Contém, também, o horário de abertura do sistema de pontuação e o de sua finalização que deverão ser obedecidos pela EQUIPE sob pena de perda de pontos.

Além disso, poderá conter informações sobre itens opcionais referentes a determinados PCs-e, sem os quais a EQUIPE não poderá coletar os pontos a ele relativos; bem como regras e penalizações específicas da etapa.

#### **art. 12. PCs-e.**

Os PCs-e serão indicados graficamente nos mapas (salvo "tarefas" propostas pelos ORGANIZADORES) e eletronicamente no aplicativo instalado nos *smartphones* dos participantes, quanto sua respectiva localização for atingida pelas EQUIPES.

Os PCs poderão estar localizados em praticamente qualquer lugar, como estradas pavimentadas, secundárias, privadas ou abandonadas, trilhas ou mesmo dentro de cidades.

#### **art. 13. Categorias de PCs.**

Os PCs estarão divididos em três categorias:

##### **I – Obrigatórios.**

Poderá ser designado, antes da largada, um ou mais PC-e(s) obrigatório(s) no(s) qual(is) a EQUIPE deverá passar durante a prova. Alguns PCs-e somente poderão ser visitados, na forma apontada na lista de objetivos, após a passagem da equipe competidora pelo(s) PC-e(s) obrigatório(s) que lhe(s) for(em) designado(s).

As EQUIPES poderão passar por mais de um PC-e da categoria "obrigatórios", caso eles existam, para coletar os pontos a eles relativos.

## II – Passagem.

A simples passagem por esses PCs-e (que será localizado e atingido com maior ou menor facilidade) confere à sua equipe os pontos a eles relativos.

## III – Tarefa.

Nos PCs-e da categoria Tarefa será exigida da sua EQUIPE a solução de algum problema ou realização de alguma atividade para descobrir sua localização e pontuar (utilizando redes sociais, diferentes aplicativos para *smartphones*, obtenção de imagens fotográficas, etc.).

### art. 14. Responsabilidade pelo resgate.

Caso o veículo da EQUIPE necessite de resgate mecânico, os organizadores procurarão realizá-lo pelos meios disponíveis (desatolamentos, suporte mecânico local, reboque a um ponto de acesso a pranchas de resgate, entre outros), logo que haja disponibilidade para tanto. O tempo perdido para o resgate (que ocorrerá seguindo os critérios de oportunidade, prioridade e conveniência dos ORGANIZADORES) não será, em nenhuma hipótese, descontado do tempo de prova dos PARTICIPANTES.

A transposição de todas as dificuldades encontradas no percurso, tais como pontes precárias, areiões, lamaçais, riachos cheios, pedras, tocos de madeira, árvores, etc., será de inteira responsabilidade dos PARTICIPANTES.

Os eventuais custos pelo resgate de veículos da equipe realizados por terceiros deverão ser por ela suportados.

A ORGANIZAÇÃO indicará, quando possível, a localização de apoio médico/ambulatorial e mecânico, na região onde ocorrerá a prova.

Caso haja necessidade de resgate médico ou mecânico, isto deverá ser informado à ORGANIZAÇÃO pela respectiva EQUIPE que o utilizar e pelos meios disponíveis no local, com a maior brevidade possível.

### art. 15. Velocidade.

As EQUIPES deverão A TODO TEMPO OBSERVAR AS LEIS DE TRÂNSITO LOCAIS.

Nenhum veículo poderá ultrapassar as velocidades estabelecidas 1. pelos organizadores (de acordo com indicação nas cartas-imagem); 2. pela legislação de trânsito; e 3. pela sinalização local, devendo, caso haja divergência entre elas, SEMPRE PREFERIR A MENOR.

A velocidade de tráfego dos veículos das EQUIPES será rigorosamente controlada pelos organizadores através de sistema de rastreamento. O excesso de velocidade será severamente penalizado, com a perda de pontos e/ou desclassificação.

O ato da inscrição implica na concordância dos proprietários dos veículos participantes que seus veículos sejam constantemente rastreados pelo sistema instalado nos *smartphones* de propriedade das EQUIPES participantes. Tais aparelhos não poderão ser removidos do local em que forem fixados, durante todo o tempo de prova, sob pena de desclassificação da EQUIPE.

### art. 16. Penalidades.

Será impedida de largar a equipe:

- que não tiver fixado em cada veículo um smartphone com o aplicativo MIRALLY CRONO instalado;
- que não estiver com o veículo devidamente adesivado conforme o lay-out pré-estabelecido;
- que tiver patrocinadores particulares conflitante aos do evento ou cujas dimensões sejam maiores do que os espaços determinados no lay-out fornecido pelos organizadores;
- em que qualquer um de seus integrantes não estiver trajando a camiseta oficial do evento (crianças menores de 10 anos estão dispensadas da utilização da camiseta oficial);
- que não completar o procedimento de inscrição para o evento, via internet.

Será desclassificada a equipe:

- que romper cercas, tráfegar sobre plantações, hortas etc. ou exercer qualquer ato de desrespeito à propriedade alheia. Esta penalidade não isenta a equipe de responder e arcar com responsabilidades, decorrentes do ato, perante os prejudicados;

- que (qualquer um de seus integrantes) INGERIR E/OU PORTAR bebidas alcoólicas durante o transcurso da prova;
- que trocar os COMPETIDORES inscritos por outros. Em qualquer caso de força maior que obrigue esta atitude, o fato deverá ser formalizado junto à organização por escrito, com o nome dos COMPETIDORES trocados, pelo menos 120 minutos antes da largada que exigirá, conforme o caso, a assinatura dos respectivos termos de responsabilidade;
- que obstruir propositadamente a passagem de outro concorrente;
- que desrespeitar as decisões dos diretores de prova, organizadores e monitores;
- na qual qualquer um de seus integrantes deixar de utilizar cinto de segurança, inclusive no banco traseiro e a todo o tempo;
- que trafegar pela área da prova com os faróis dos veículos desligados;
- que for flagrada jogando lixo em qualquer ponto da prova;
- que remover o *smartphone* logado o sistema de rastreamento/pontuação de qualquer um de seus veículos;
- que (qualquer um de seus integrantes) ingressar nas áreas de acesso restrito aos organizadores do evento;
- que adotar atitude anti-desportiva, assim considerado qualquer ato de agressão ou desrespeito a outros concorrentes ou organizadores, desde o momento da inscrição até o final da festa de premiação e encerramento do evento.

A critério dos ORGANIZADORES, a falta de conformidade às regras, espírito e etiqueta do evento; bem como a inobservância aos princípios de justiça, ética, respeito e senso de companheirismo com outras equipes e seus integrantes, poderá ser repreendida, *ex officio* ou por provocação dos interessados, com penas que variem desde advertências informais até a exclusão definitiva e impedimento de inscrição em qualquer etapa da competição.

Sempre que necessário, será formada uma comissão composta de 3 integrantes escolhidos entre os organizadores do evento para analisar e julgar as faltas disciplinares.

#### art. 17. Categorias.

A prova contará com duas categorias:

##### CATEGORIA FUN:

Desenvolvida sobre trajeto de nível fácil e médio e planejada para EQUIPES iniciantes ou que buscam exclusivamente a diversão e o lazer durante a realização da etapa.

As EQUIPES dessa categoria deverão, obrigatoriamente, ser compostas por PARTICIPANTES reunidos EM UM ÚNICO VEÍCULO.

Nas EQUIPES desta categoria não poderá ter nenhum integrante que tenha participado anteriormente da categoria EXTREME.

##### CATEGORIA EXTREME:

Composta por atividades de nível médio e difícil, planejada para equipes experientes ou que buscam a competição e superação de dificuldades durante a realização da etapa.

As EQUIPES dessa categoria deverão, obrigatoriamente, ser compostas por PARTICIPANTES distribuídos EM DOIS VEÍCULOS que deverão ser indicados desde o momento da inscrição para a participação no evento, via internet.

Inscrição optativa para todas as EQUIPES em que ao menos um integrante já tenha participado da competição.

Quando inscritas nessa categoria com veículos dos modelos ASX, Outlander ou Eclipse Cross, as respectivas EQUIPES ficam cientes de que poderão haver restrições de passagem em determinados PCs ou tráfego em estradas e trilhas específicas, de acordo com a determinação dos organizadores.

Durante as etapas, serão determinadas áreas e/ou PCs-e exclusivos para ingresso ou execução por uma ou outra categoria, de acordo com a indicação da respectiva "lista de objetivos".

Visando gerar um maior equilíbrio na competição, uma comissão de 3 integrantes, escolhidos entre os organizadores do evento, determinará, a seu exclusivo critério, a mudança de categoria de EQUIPES e/ou COMPETIDORES independentemente dos critérios de inscrição. As decisões desta comissão serão soberanas.

**art. 18. Contagem de pontos**

Serão premiadas as EQUIPES que no final da prova, de acordo com a duração indicada nas respectivas “listas de objetivos”, coletarem o maior número de pontos, descontadas eventuais penalidades.

Os critérios e valores de penalidades (perda de pontos e desclassificação por atraso, desrespeito a limite de velocidade, violação de mão de direção, entre outros) serão especificados nas “listas de objetivos” de cada etapa.

Poderão ser premiadas individualmente as EQUIPES que conquistarem objetivos secundários indicados nas “listas de objetivos” de cada etapa.

**art. 19. Empates.**

Caso haja empate, o critério de desempate será:

**a.** Vencerá a equipe que tiver passado no **MENOR** número de PCs-e.

**b.** Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver passado no **MAIOR** número de PCs-e de passagem;

**c.** Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver passado no **MAIOR** número de PCs-e obrigatórios;

**d.** Persistindo o empate será considerada vencedora a EQUIPE que largou antes daquela com a qual empatou nos outros critérios.

**art. 20. Apuração, divulgação dos resultados e reclamações.**

A identificação dos PCs-e e *dots* conquistados, específicas de cada EQUIPE, serão apuradas e publicadas em sistema *online* regularmente durante a prova e de acordo com o recebimento de dados pelos ORGANIZADORES.

Após o fechamento do tempo de prova, será oportunamente apurado e publicado o quadro geral de classificação de todas as equipes.

Eventuais reclamações de cunho competitivo, reservadas exclusivamente às EQUIPES participantes da categoria EXTREME, deverão ser encaminhadas diretamente por um dos CHEFES DE EQUIPE a um dos DIRETORES DE PROVA, pela via de comunicação eletrônica indicada pelos ORGANIZADORES no prazo máximo de 30 minutos após o fechamento do sistema de pontuação.

As reclamações serão avaliadas e decididas, antes da divulgação dos resultados, por comissão formada por pelo menos 3 (três) ORGANIZADORES do evento, sendo pelo menos um deles um DIRETOR DE PROVA.

Todas as eventuais dúvidas e informações que as equipes tenham a respeito da prova deverão ser esclarecidas junto aos organizadores pelos CHEFES DE EQUIPE, pelos meios de comunicação eletrônico utilizados no evento.

Os resultados serão divulgados. Pelos meios de comunicação estabelecidos pelos ORGANIZADORES e no site [www.mitsubishimotors.com.br](http://www.mitsubishimotors.com.br)

**art. 21. Premiação.**

Serão premiadas com medalhas que serão enviadas oportunamente para o endereço de cadastro do CHEFE DE EQUIPE:

1. as 3 (três) EQUIPES melhor colocadas da categoria EXTREME em cada etapa;

2. as 3 (três) EQUIPE melhor colocadas na categoria FUN em cada etapa.