

Mitsubishi Outdoor 2010 Regulamento

art. 1. Definição.

O evento "Mitsubishi Outdoor" é um rally de estratégia e navegação por mapa e bússola, específico para automóveis Mitsubishi 4x4 (vedada para os modelos Airtrek, Outlander, de competição ou descaracterizados), onde cada EQUIPE procurará encontrar "postos de controle" – PCs – distribuídos em área previamente delimitada e angariar pontos. Vencedora será a EQUIPE que obtiver o maior número de pontos.

art. 2. Equipes competidoras.

Cada veículo participante conterá, no mínimo, 2 (dois) COMPETIDORES, sendo um deles o PILOTO. Poderá, no máximo, conter 5 (cinco) COMPETIDORES (o piloto mais quatro passageiros, por veículo).

No momento da inscrição serão formadas EQUIPES compostas por dois veículos. Estas EQUIPES poderão ser formadas por livre escolha dos participantes ou pelos organizadores. A elas será atribuído um único número.

Os veículos de cada EQUIPE deverão obrigatoriamente permanecer juntos durante toda a prova, em distância nunca superior a 100m (cem metros), exceto quando o contrário for expressamente determinado pelos organizadores.

art. 3. Itens obrigatórios e opcionais.

É obrigatório que cada veículo participante porte uma bússola magnética e uma máquina fotográfica digital. Um rádio de comunicação do tipo "talk-about" é recomendado.

Para realização de algumas atividades, poderá ser exigido que as EQUIPES possuam determinados itens, o que será indicado pelos organizadores no momento da divulgação de cada evento ou mesmo em preleção a ser realizada no dia anterior ao da largada (v.g. mountain-bike, coletes salva-vidas, GPS, etc.). Estes itens serão chamados de "ITENS OPCIONAIS". Sem estes itens, as EQUIPES não estarão aptas a desempenhar as atividades do(s) PC(s) onde eles forem exigidos, de acordo com o disposto na "lista de objetivos" de cada etapa.

É permitido às equipes portar equipamentos auxiliares (hodômetros, GPS, notebooks, etc.), a não ser que a organização indique expressamente o contrário, previamente à realização de cada etapa ou no respectivo regulamento complementar (art. 8).

art. 4. Inscrições e participantes.

As condições para a inscrição serão fixadas pelos organizadores. As provas serão abertas a participantes de qualquer estado do País que deverão se inscrever através do site www.mitsubishimotors.com.br a partir de 12 (doze) dias antes e até as 18hs da quinta-feira anterior à realização do evento ou até que o limite de vagas seja preenchido. A taxa de inscrição será a de uma cesta básica de 30 kg por veículo e 6 itens de higiene pessoal (sabonetes ou escova de dentes)

Todos os COMPETIDORES, sem exceção, deverão comparecer pessoalmente no dia anterior ao da largada à mesa da organização de prova portando seus documentos de identidade (RG ou similar), para ratificação da inscrição e assinatura pessoal de termos de responsabilidade.

art. 5. Idades.

Somente serão aceitas inscrições de Pilotos maiores de 18 anos e devidamente habilitados.

Os demais COMPETIDORES terão idade mínima de 8 (oito) anos, sendo obrigatório aos menores uma autorização por escrito de seus responsáveis, onde deverá constar o nome do evento, número da etapa, nome da cidade em que ela se realiza, nome completo de cada um, números de RG e CPF e assinatura do responsável.

art. 6. Responsabilidades.

O ato da inscrição para a prova caracteriza a declaração dos COMPETIDORES e de seus responsáveis legais de que assumem todos os riscos decorrentes da mesma, consigo ou com outrem, com seus veículos e equipamentos. Declaram também que conhecem e aceitam inteiramente os termos deste regulamento e dos termos de responsabilidade específicos de cada prova, isentando organizadores, promotores, supervisores e

patrocinadores de quaisquer acidentes, independente do tipo ou natureza, que possam ocorrer antes, durante ou depois da prova, dentro ou fora dos veículos.

Caracteriza, ainda, a cessão integral e a título gratuito, por prazo indeterminado e em caráter exclusivo, de todos os direitos relativos à imagem de todos os integrantes da equipe à MMC AUTOMOTORES DO BRASIL LTDA., aos patrocinadores, aos co-patrocinadores a aos organizadores do evento, permitindo a estes sua exposição em qualquer meio de comunicação, nacional ou internacional, antes, durante e após o evento, sem qualquer restrição.

art. 7. Autoridade dos Diretores de Prova.

Todo concorrente, ao se inscrever para participação na prova, declara conhecer o regulamento e a ele submeter-se, reconhecendo integralmente a autoridade única dos diretores de prova, aos quais deve se dirigir com dignidade e respeito.

Todo concorrente declara também que renuncia ao direito de recorrer a qualquer júri, esportivo, civil ou criminal, por mais privilegiado que seja.

Por razões de segurança ou de força maior, a direção de prova poderá a qualquer tempo (antes, durante ou depois da sua realização), promover o cancelamento de PCs, impedir o tráfego dos veículos participantes em determinadas áreas indicadas ou não nas cartas-imagens, ou mesmo cancelar a competição como um todo.

art. 8. Regulamentos complementares.

Em adendo a este Regulamento Geral, antes da realização de cada prova poderá ser expedido um Regulamento Complementar a qual todo concorrente, no ato da inscrição, deverá obrigatoriamente conhecer e a ele submeter-se.

Regras específicas para cada etapa serão entregues aos COMPETIDORES no ato da retirada das "listas de objetivos", conforme descrito no artigo 11.

art. 9. Briefing.

Será feita uma preleção antes da prova para informar aos participantes sobre os objetivos do esporte, características da prova, peculiaridades do percurso e infra-estrutura organizacional, com a presença obrigatória de pelo menos um integrante **DE CADA VEÍCULO.**

art. 10. Largada.

A ordem de largada das EQUIPES será numérica, em intervalos regulares de 30 a 120 segundos, a critério dos organizadores.

As EQUIPES terão sua numeração e ordem de largada determinada pelos organizadores, seguindo o critério de ordem de inscrição; ou ordem de chegada ao evento no dia anterior (com a distribuição de senhas); ou sorteio; ou pontuação obtida em prólogo a ser definido pelos organizadores.

art. 11. Materiais fornecidos.

Cada EQUIPE receberá, de 30 a 90 minutos antes do horário ideal de largada previamente estabelecido pelos organizadores: 1. cartas da região elaboradas sobre imagens de satélite; 2. um passaporte; e 3. uma lista de objetivos.

I – Cartas-imagens de satélite.

Imagens de satélite com escala nunca inferior a 1:50.000 e nunca superior a 1:100.000, sobre as quais são vetorizadas algumas estradas e trilhas e previamente locados aproximadamente 20 PCs devidamente numerados.

II – Passaporte.

Caderno de anotações onde são designados e numerados espaços para carimbos. Este passaporte contém pelo menos tantos espaços quantos forem os PCs de cada evento, e deverá a todo instante da prova estar na posse de um dos integrantes da EQUIPE.

III – Lista de objetivos.

Planilha onde são relacionados os PCs locados na carta-imagem. Nesta planilha é indicado um determinado número de pontos atribuído a cada PC e sua respectiva categoria.

Contém, também, o horário de largada e o de chegada que deverão ser obedecidos pela EQUIPE sob pena de perda de pontos.

Além disso, poderá conter informações sobre itens obrigatórios referentes a determinados PCs, sem os quais a EQUIPE não poderá coletar os pontos a ele relativos; bem como regras e penalizações específicas da etapa.

art. 12. PCs.

Todos os PCs serão indicados por uma flâmula com a marca Mitsubishi Outdoor e nele estarão afixados carimbos que deverão ser impressos nos passaportes para comprovação da passagem das EQUIPES.

Os PCs poderão estar localizados em praticamente qualquer lugar, como estradas pavimentadas, secundárias, privadas ou abandonadas, trilhas ou mesmo dentro de cidades.

Em alguns PCs, os organizadores poderão exigir, para a carimbagem dos passaportes, que as EQUIPES participem de determinada aventura ou desempenhem certas tarefas, sem as quais não poderão ser angariados os pontos relativos àquele PC.

O monitor do PC é árbitro e determinará se a EQUIPE cumpriu ou não, quando houver, a atividade que lhe foi solicitada, carimbando ou não, conforme o caso, o respectivo passaporte. Tem ele autonomia, outrossim, para impedir a participação de determinados COMPETIDORES nas atividades por ele monitoradas, a seu exclusivo critério.

A carimbagem deverá ser feita no local especificado no passaporte, sob pena de não computação dos pontos relativos ao PC.

Na eventualidade de a EQUIPE entender que alguma flâmula e/ou carimbo não se encontra no local indicado nas cartas-imagem (o que excepcionalmente poderá ocorrer, por motivo de força maior), ela deverá comprovar sua passagem através de fotografia digital de um de seus COMPETIDORES no respectivo local. A pontuação do PC, neste caso, somente será atribuída à EQUIPE após a confirmação pelos organizadores de que a flâmula e/ou carimbo foram removidos.

art. 13. Categorias de PCs.

Os PCs estarão divididos em quatro categorias:

I – Obrigatórios.

Será designado, antes da largada, um PC obrigatório no qual a EQUIPE deverá passar durante a prova. Alguns PCs somente poderão ser visitados, na forma apontada na lista de objetivos, após a passagem da equipe competidora pelo PC obrigatório que lhe for designado.

As EQUIPES poderão passar por mais de um PC da categoria "obrigatórios", caso eles existam, para coletar os pontos a eles relativos.

II – Aventura.

Nos PCs da categoria Aventura certas atividades físicas (como caminhadas, canoagem, mountain-bike, rapel, cavalgada, natação, entre outras) poderão ser exigidas de um ou mais integrantes da EQUIPE para que seja possível a coleta dos pontos a eles relativos.

III – Tarefa.

Nos PCs da categoria Tarefa certas atividades de habilidade ou de cunho lúdico-cultural (como localização de pessoas em cidades, plantio de mudas, localização de sítios, obtenção de imagens fotográficas, etc.) poderão ser exigidas de um ou mais integrantes da EQUIPE para que seja possível a coleta de pontos a eles relativos.

IV – Passagem.

A simples passagem por esses PCs (que será localizado e atingido com maior ou menor facilidade) habilita a coleta dos pontos a eles relativos.

Além destes PCs, os organizadores poderão promover provas extras, que também valerão pontos. Poderão, também, ser atribuídos pontos por mérito em atividades especiais, o que será previamente determinado pelos organizadores.

art. 14. Responsabilidade pelo resgate.

Cada equipe é responsável por seu próprio resgate. Esta responsabilidade não será, em nenhuma hipótese, atribuída aos organizadores do evento.

A transposição de todas as dificuldades encontradas no percurso, tais como pontes precárias, areões, lamaçais, riachos cheios, pedras, tocos de madeira, arvores, etc., será de inteira responsabilidade dos concorrentes.

Os eventuais custos pelo resgate de veículos da equipe deverão, em qualquer caso, ser por ela suportados.

Não obstante, a organização indicará, quando possível, a localização de apoio médico/ambulatorial e mecânico, na região onde ocorrerá a prova.

Caso haja necessidade de resgate médico ou mecânico, isto deverá ser informado à organização pela respectiva EQUIPE que o utilizar, com a maior brevidade possível.

art. 15. Velocidade.

As EQUIPES deverão a todo tempo observar as leis de trânsito locais.

Nenhum veículo poderá ultrapassar as velocidades estabelecidas 1. pelos organizadores (de acordo com indicação nas cartas-imagem); 2. pela legislação de trânsito; e 3. pela sinalização local, devendo, caso haja divergência entre elas, SEMPRE PREFERIR A MENOR.

A velocidade de tráfego dos veículos das EQUIPES será rigorosamente controlada pelos organizadores através de fiscais-cronometristas, radares e sistemas de posicionamento por satélite - GPS. O excesso de velocidade será severamente penalizado, com a perda de pontos e/ou desclassificação.

O ato da inscrição implica na concordância dos proprietários dos veículos participantes com que os organizadores neles instalem sistemas de posicionamento por satélite – aparelhos GPS. Tais aparelhos não poderão ser removidos do local em que forem instalados, exceto pelos organizadores, sob pena de desclassificação da EQUIPE.

art. 16. Penalidades.

Será impedida de largar a equipe:

- que não estiver com o veículo devidamente adesivado conforme o lay-out pré-estabelecido;
- que tiver patrocinadores particulares cujas dimensões sejam maiores do que os espaços determinados no lay-out fornecido pelos organizadores;
- em que qualquer um de seus integrantes não estiver trajando a camiseta oficial do evento (crianças menores de 10 anos estão dispensadas da utilização da camiseta oficial);
- que não apresentar em tempo hábil todos os documentos e termos exigidos pela organização, devidamente preenchidos e assinados;

Será desclassificada a equipe:

- que romper cercas, tráfegar sobre plantações, hortas etc. ou exercer qualquer ato de desrespeito à propriedade alheia. Esta penalidade não isenta a equipe de responder e arcar com responsabilidades, decorrentes do ato, perante os prejudicados;
- que (qualquer um de seus integrantes) ingerir e/ou portar bebidas alcoólicas durante o transcurso da prova.
- que trocar os COMPETIDORES inscritos por outros. Em qualquer caso de força maior que obrigue esta atitude, o fato deverá ser formalizado junto à organização por escrito, com o nome dos COMPETIDORES trocados, pelo menos 120 minutos antes da largada e com a assinatura dos respectivos termos de responsabilidade;

- que obstruir proposadamente a passagem de outro concorrente;
- que desacatar as decisões dos diretores de prova, organizadores e monitores;
- na qual qualquer um de seus integrantes deixar de utilizar cinto de segurança, inclusive no banco traseiro e a todo o tempo;
- que trafegar pela área da prova com os faróis dos veículos desligados;
- que tumultuar o trabalho dos PC's;
- que for flagrada jogando lixo em qualquer ponto da prova;
- que danificar, de qualquer forma, os PCs e seus componentes;
- que remover ou modificar qualquer instalação de componentes eletrônicos efetuada pelos organizadores;
- cujo passaporte tiver seu lacre rompido ou adulterado;
- que (qualquer um de seus integrantes) ingressar nas áreas de acesso restrito aos organizadores do evento.
- que adotar atitude anti-desportiva, assim considerado qualquer ato de agressão ou desrespeito a outros concorrentes ou organizadores, desde o momento da inscrição até o final da festa de premiação e encerramento do evento.

A critério dos organizadores, a falta de conformidade às regras, espírito e etiqueta do evento; bem como a inobservância aos princípios de justiça, ética, respeito e senso de companheirismo com outras equipes e seus integrantes, poderá ser repreendida, ex officio ou por provocação dos interessados, com penas que variem desde advertências informais até a exclusão definitiva e impedimento de inscrição em qualquer etapa da competição.

Sempre que necessário, será formada uma comissão composta de 3 integrantes escolhidos entre os organizadores do evento para analisar e julgar as faltas disciplinares.

art. 17. Categorias.

A prova contará com duas categorias:

CATEGORIA FUN:

Composta por atividades de nível fácil e médio, planejada para equipes iniciantes ou que buscam exclusivamente a diversão e o lazer durante a realização da etapa.

Inscrição obrigatória para todas as EQUIPES cujo PILOTO não seja vinculado à categoria EXTREME.

CATEGORIA EXTREME:

Composta por atividades de nível médio e difícil, planejada para equipes experientes ou que buscam a competição e superação de dificuldades durante a realização da etapa.

Inscrição **optativa** para as EQUIPES nas quais um PILOTO tenha figurado na 2ª ou 3ª colocação da categoria FUN, em qualquer uma das etapas da temporada 2009 ou 2010;

Inscrição **obrigatória** para as EQUIPES nas quais um PILOTO tenha vencido a categoria FUN, em qualquer uma das etapas da temporada 2009 ou 2010; e

Inscrição **obrigatória** para as EQUIPES nas quais um PILOTO tenha figurado entre a 1ª e 3ª colocação na classificação geral de qualquer uma das etapas da temporada 2009 ou 2010, inclusive na da própria prova onde ele tiver obtido esta classificação. (os primeiros 3 colocados na classificação geral da etapa concorrerão, sempre, na categoria EXTREME, independentemente da sua categoria de inscrição no início da prova).

Poderão ser exigidas, previamente à realização de determinadas etapas, a certificação de habilidades técnicas de um ou mais integrantes da equipe, em conformidade com regras fixadas pelos organizadores.

A inclusão das EQUIPES em uma ou outra categoria será determinada pela situação do PILOTO de qualquer um dos veículos que componham a equipe.

Uma vez inscrita na categoria EXTREME, a EQUIPE deverá nela permanecer até o final da temporada.

Será formada uma comissão de 3 integrantes, escolhidos entre os organizadores do evento, para analisar pedidos de mudanças de categorias e definir critérios para gerar maior equilíbrio entre as EQUIPES e COMPETIDORES de cada categoria, podendo inclusive determinar, a seu exclusivo critério, a mudança de categoria dessas EQUIPES e/ou COMPETIDORES independentemente dos critérios de inscrição. As decisões desta comissão serão soberanas.

Durante as etapas, poderão ser determinadas áreas e/ou PCs exclusivos para ingresso ou execução por uma ou outra categoria, de acordo com a indicação da respectiva "lista de objetivos".

art. 18. Contagem de pontos

Vencerá a EQUIPE que no final da prova, de acordo com a duração indicada na "lista de objetivos" da respectiva etapa, coletar o maior número de pontos, descontadas eventuais penalidades.

Os critérios e valores de penalidades (perda de pontos e desclassificação por atraso, desrespeito a limite de velocidade, violação de mão de direção, entre outros) serão especificados nas "listas de objetivos" de cada etapa.

art. 19. Empates.

Caso haja empate, o critério de desempate será:

- a. Vencerá a equipe que tiver passado no **MENOR** número de PCs.
- b. Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver passado no **MAIOR** número de PCs de passagem;
- c. Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver passado no **MAIOR** número de PCs obrigatórios;
- d. Persistindo o empate será considerada vencedora a EQUIPE que largou antes daquela com a qual empatou nos outros critérios.

art. 20. Apuração, divulgação dos resultados e reclamações.

A (1) indicação do horário de chegada, (2) identificação dos carimbos conquistados e (3) penalidades visualizadas pelo sistema GPS, específicas de cada EQUIPE, serão apuradas oportunamente EM ÁREA DE ACESSO RESTRITO AOS ORGANIZADORES DO EVENTO no local da devolução dos passaportes e, uma vez transcritas para sua "ficha de performance" numerada, serão entregues às equipes interessadas.

Eventuais reclamações deverão ser encaminhadas diretamente a um dos DIRETORES DE PROVA, no local da devolução dos passaportes, por escrito e no prazo máximo de 30 minutos após a distribuição da "ficha de performance", ficha esta que deverá ser assinada por um dos PILOTOS da respectiva EQUIPE e devolvida juntamente com a reclamação.

As reclamações serão avaliadas e decididas, antes da divulgação dos resultados, por comissão formada por pelo menos 3 (três) ORGANIZADORES do evento, sendo pelo menos um deles um DIRETOR DE PROVA.

As penalidades apuradas por outros meios (relatórios de monitores, fiscais de campo, entre outros) serão aplicadas às EQUIPES por decisões soberanas dos DIRETORES DE PROVA. Estas penalidades não serão indicadas na "ficha de performance" e não estarão sujeitas a reclamações.

Não serão recebidas reclamações das EQUIPES que não tiverem assinado a respectiva "ficha de performance".

Os resultados serão divulgados na sede do evento.

art. 21. Premiação.

Serão premiadas com troféus as 3 (três) EQUIPES melhores colocadas de cada categoria, em cada etapa.